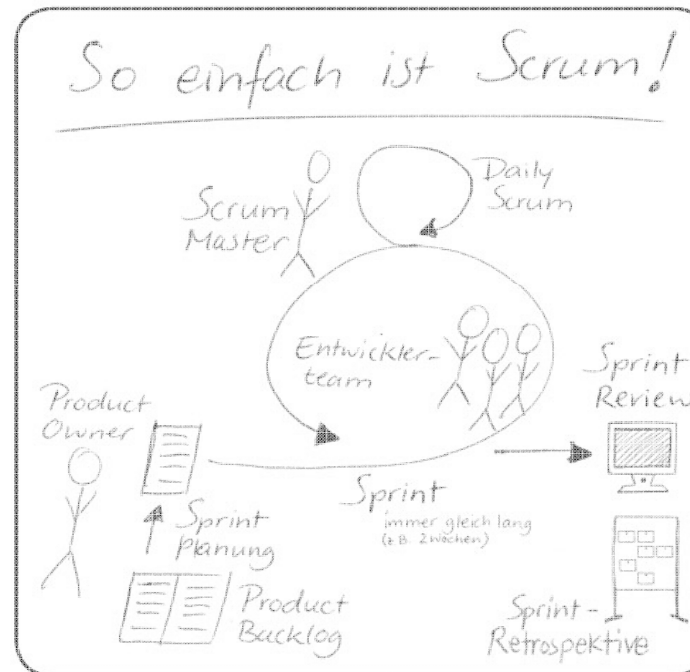


# Bierdeckelskizzen

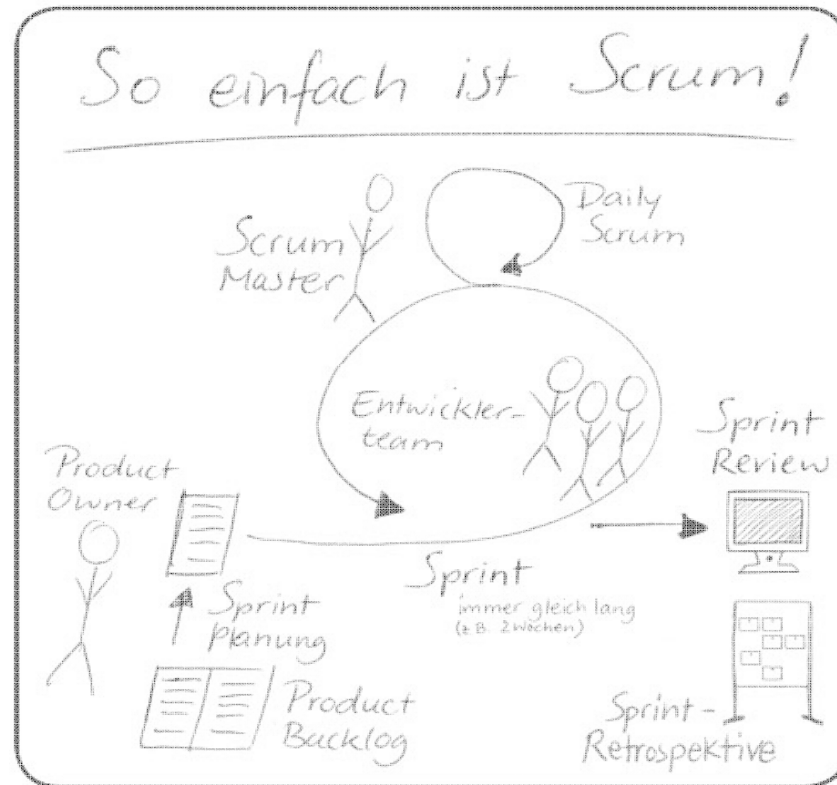
Scrum ist leicht aber nicht einfach



Alexander Krieg  
23. Oktober 2015, Nordakademie Elmshorn



# Scrum entwicklung



# The new new Product Development Game

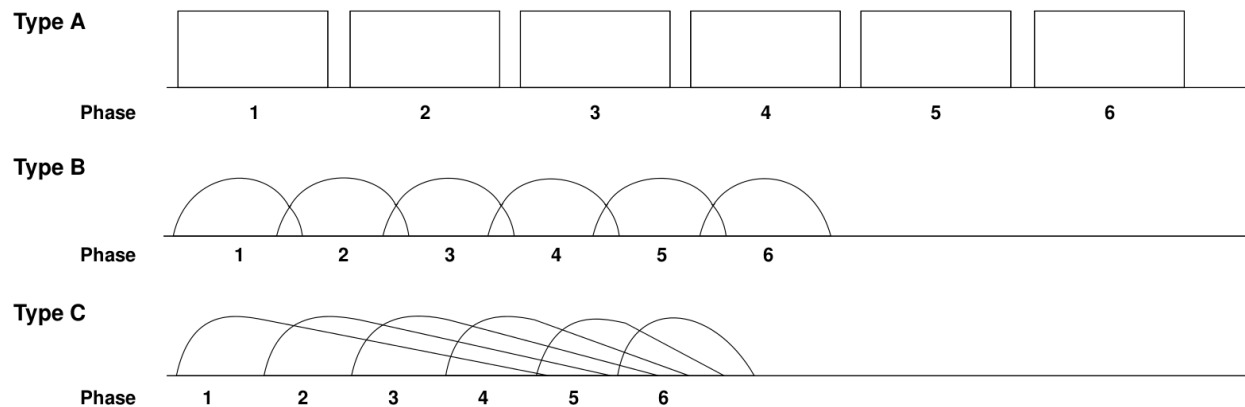
- 1986 im Harvard Business Review veröffentlichter Artikel von Hirotaka Takeuchi und Ikujiro Nonaka
- Regeln der Produktentwicklung haben sich verändert. Hohe Qualität zu geringen Kosten reichen nicht mehr aus → Geschwindigkeit und Flexibilität sind gefordert

---

## EXHIBIT 1

Sequential (A) vs. overlapping (B and C) phases of development

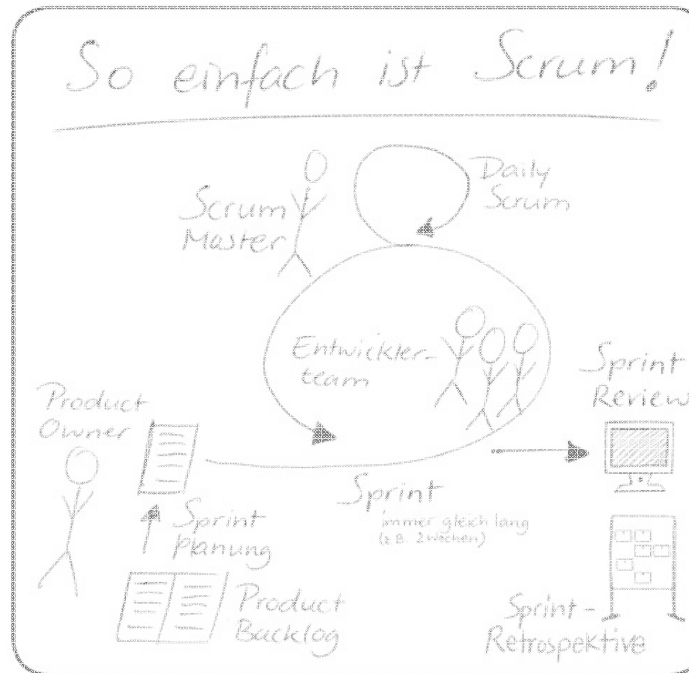
---



# Vorgehen und Prozessmanagement

## Leicht

- Scrum Prozess
- Meetings
- Dokumentation



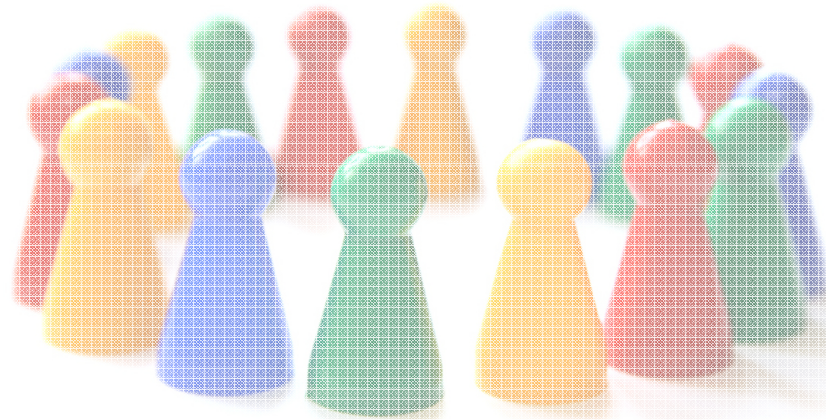
## Nicht einfach

- Methodenkompetenz
- Projektrahmenparameter

# Strukturen, Rollen, Kommunikation und Empowerment

## Leicht

- Horizontale Struktur
- Feedbackkultur
- Wissenstransfer
- Flexibles reagieren



## Nicht einfach

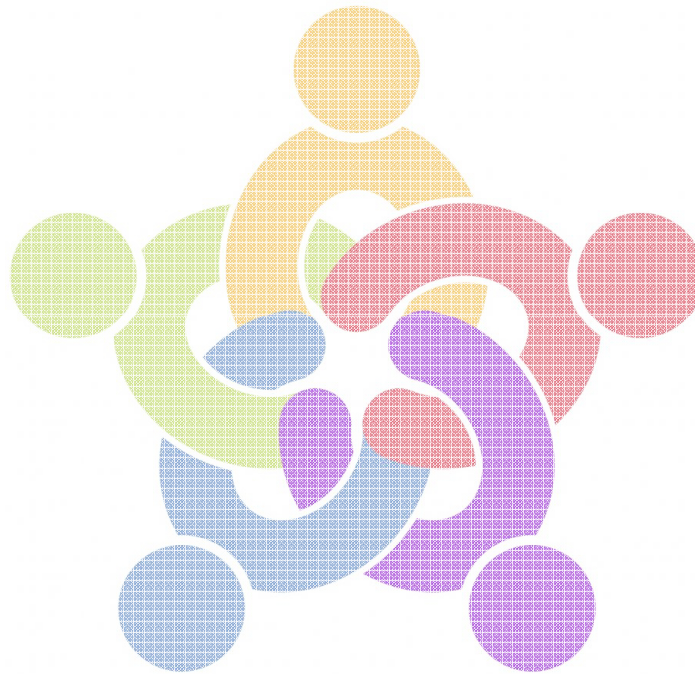
- Rollenbesetzung
- Empowerment
- Crossfunktionale Teams



## Werte, Kultur und Führung

### Leicht

- Teamgeist
- Wenig Management
- Erreichen der Sprintziele



### Nicht einfach

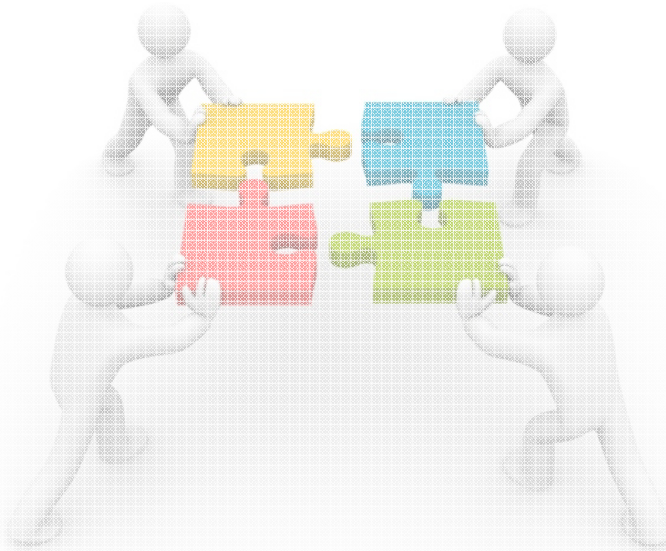
- Erster Kernsatz des AM
- Vertrauen und Fördern
- Modernes Führen



# Projektmanagement

## Leicht

- Reagieren auf Veränderungen
- Kontinuierliche Verbesserung
- Fertigstellungsgrad



## Nicht einfach

- Projektstartphase
- Unternehmensweite Vorgehensmodelle
- Projektleitung und Steuerkreise



## Lösungsansätze

- Schrittweise Einführung von Scrum und agiler Methoden in ein Unternehmen
- Bei „Top-Down“ Einführung muß ein Transition Team gebildet werden
- Fachliche Projektleiter werden zu Product Ownern und Senior Softwareentwickler zu Scrum Mastern
- Einführung agiler Teams sollte von erfahrenem Scrum Master oder agilem Coach begleitet werden
- Es kann eine Lösung sein, zuerst Lean Ansätze oder IT-Kanban einzuführen





## Resümee

- Herausforderung mit Scrum liegt nicht im Prozess, sondern in der Veränderung der Arbeits-, Führungs- und Kommunikationskultur
- Oft beginnt die agile Transition in den Entwicklungsabteilungen und auf Projektebenen „Bottom-Up“ → Die Skalierung von Scrum ist eine Entscheidung des Managements
- Die Einführung von Scrum sollte mit erfahrenen Scrum Mastern, Product Ownern bzw. einem agilen Coach besprochen werden, um Misserfolge weitestgehendst zu vermeiden
- Um Continuous Delivery, Continuous Integration und DevOps adäquat zu bedienen, ist es von Vorteil mindestens ein iteratives Vorgehen bzw. erste Ansätze von agilen Teams eingeführt zu haben



Fragen?



**Alexander Krieg**  
Consultant / Agile Coach



Acando GmbH  
Millerntorplatz 1, 20359 Hamburg  
[alexander.krieg@acando.de](mailto:alexander.krieg@acando.de)

